

Kurzzusammenfassung Einführung für Scoringinteressierte

Freising Grizzlies

2011

Was ist Scoring?



Scoring ist das Protokollieren aller wichtigen Aktionen eines Baseballspiels.

Für jedes Team gibt es ein Scoresheet, auf dem die Spieler nach der Schlagreihenfolge aufgeführt werden.

In den Kästchen daneben wird dann das Vorrücken des jeweiligen Schlagmannes/Läufers dokumentiert sowie die Aktionen der Defense, die hierzu – oder einem Aus – geführt haben.

Die Defense-Aktionen einer Mannschaft sind also immer auf dem gegnerischen Scoresheet zu finden.

Nach jedem Halbinning wechselt der Scorer – analog zum wechselnden Schlagrecht – das Scoresheet.

Was und wie wird notiert?



Notiert werden:

- alle Aktionen, die zu einem Aus eines Schlagmanns oder Läufers führen,
- alle Aktionen, durch die ein Schlagmann oder Läufer ein Base erreicht,
- die eingesetzten Spieler, Schiedsrichter und Scorer.

Um den Spielbericht möglichst kurz und übersichtlich zu halten, werden die einzelnen Aktionen nach vorgegebenen Regeln durch Symbole und Buchstaben-/Zahlenkombinationen und nicht in Textform dargestellt.

Warum Scoring?



Der Scorer

- notiert alle eingesetzten Spieler (Spielberechtigung),
- zählt die Runs und ermittelt das offizielle Endergebnis,
- unterstützt die Schiedsrichter (z.B. Anzahl der Aus),
- erstellt in manchen Ligen nach dem Spiel eine statistische Auswertung.

Scoring wird nicht nur für Statistiken benötigt, sondern ist unverzichtbar für eine regelgerechte Spieldurchführung.

Das Scoresheet



Offizieller Spielberichtsbogen des Deutschen Baseball- und Softball Verbandes e.V. Version 2009 Nachdruck verboten! Original: DBV/LV, Durchschläge: Heim- und Gastmannschaft

DBV
 Gast

Gespielt am: _____ in: _____
 BB SB Liga: _____ Verband: _____ Spiel-Nr.: _____
 Beginn: _____ Ende: _____ Dauer: _____ Zuschauer: _____

Grüne Felder vor dem Spiel vollständig ausfüllen. LV: _____ Ver.-Nr.: _____

A	PO	E	DP	IP	Nr.	Name	Pass-Nr.	Pos.	in	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	PA	AB	R	BI	H	2B	3B	HR	K	BB	SO	SH	SF	WP	BK	WLS	
								1T1		1	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇																	
								1T1		2	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇																	
								1T1		3	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇																	
								1T1		4	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇																	
								1T1		5	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇																	
								1T1		6	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇																	
								1T1		7	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇																	
								1T1		8	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇																	
								1T1		9	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇																	

AB BF ER H 2B 3B HR K BB SO SH SF WP BK WLS
 Summe PA: _____ R: _____ PO/Begren: _____ PK: _____ TB: _____
 Catcher: _____ PB/SB/CS: _____
 Score: _____
 Schiedsrichter: _____
 Manager Heim: _____ Manager Gast: _____
 Protest: Ja Nein
 Anmerkungen auf Rückseite: Ja Nein
 Weitere Kommentare auf der Rückseite des Originals notieren.

Linescore

Teamnamen

Spielernamen
in Schlagreihenfolge

Feldposition

Statistikeil:
Defensivstatistik

Inningssumme

Pitcherstatistik

Catcherstatistik

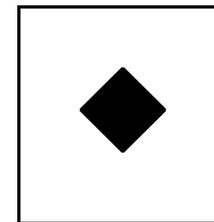
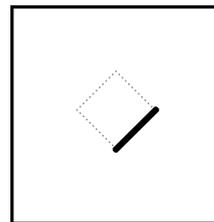
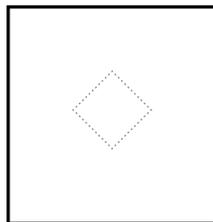
Scoringteil

Statistikeil:
Offensivstatistik

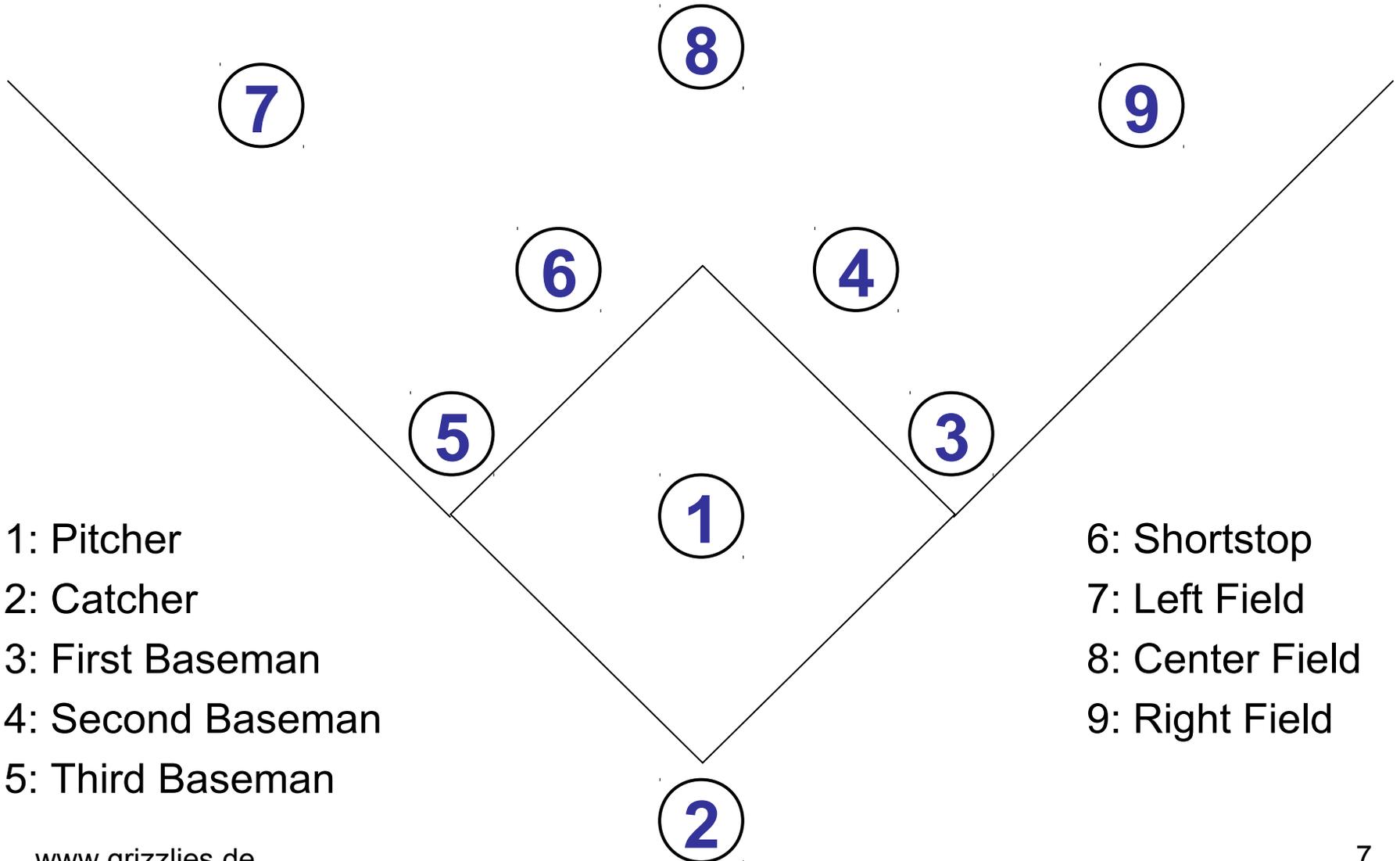
Unterschriften
Umpire, Scorer

Die Kästchen

- Die Raute in den Kästchen symbolisiert das Infield.
- Erreicht ein Schlagmann/Läufer ein Base, wird die entsprechende Linie markiert.
- Erzielt ein Läufer einen Run, wird das Kästchen komplett ausgemalt.



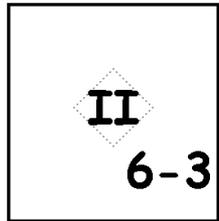
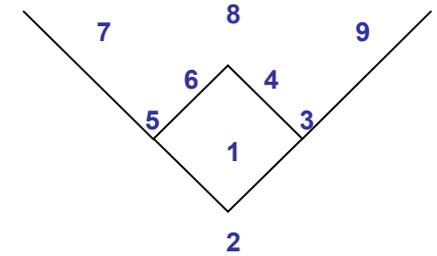
Positionsnummern



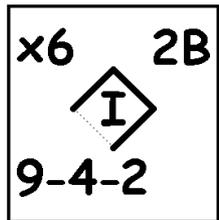
Spielzüge mit Aus (I, II, III)



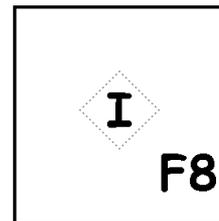
■ Assisted Out ...



Groundball zum SS → Wurf nach 1B (2. Aus)



Groundball ins RF → Wurf nach 2B →
Wurf nach Home (1. Aus)

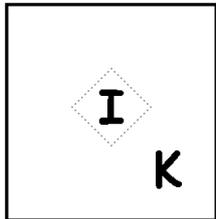


Gefangener Flyball im Center Field (1. Aus)

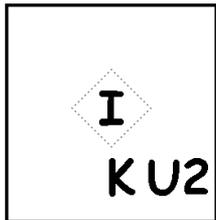
Spielzüge mit Aus



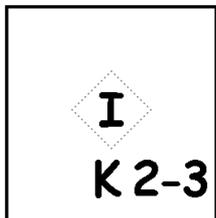
■ Strike Out *K*



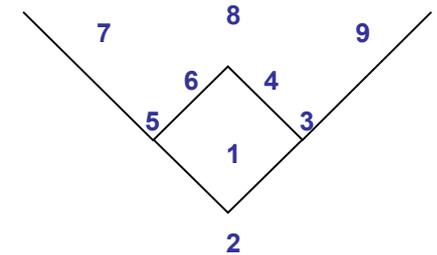
normales Strikeout (1. Aus)



3. Strike fallengelassen → Catcher berührt den Batter mit dem Ball (1. Aus)



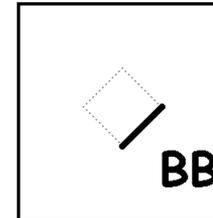
3. Strike fallengelassen → Catcher wirft ans erste Base (1. Aus)



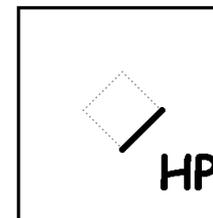
Erreichen eines Base



- Base on Balls = Walk **BB**



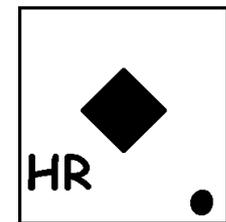
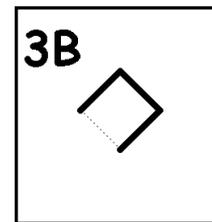
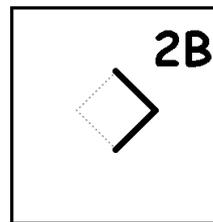
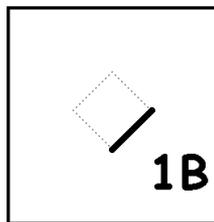
- Hit by Pitch **HP**



Base Hits – 1B, 2B, 3B, HR



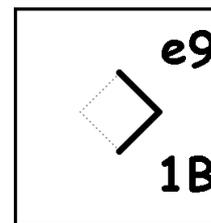
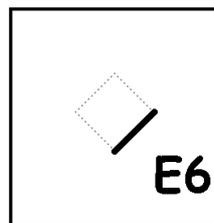
- Ein Base Hit wird vergeben, wenn die Feldmannschaft es mit normaler Anstrengung nicht verhindern kann, dass der Schlagmann ein Base erreicht.
- Was als „normal“ gilt, muss vom Scorer im Einzelfall entschieden werden.
- Nicht normal: Versprungene Bälle, Hechtsprünge etc.



Errors – E.., e..

Ein Error wird vergeben bei einem schlechten Feldspiel, das

- mindestens einem Schlagmann oder einem Läufer das Leben verlängert (Decisive Error, E..) oder
- einem Läufer noch eine oder mehrere zusätzliche Bases beschert, die er bei gutem Feldspiel nicht erreicht hätte (Extra-Base Error, e..).



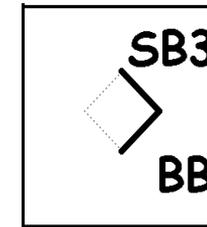
Base Stealing



- Stolen Base

SB..

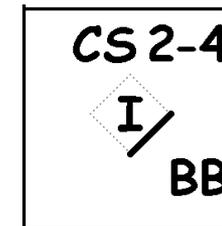
Steal beim 3. Schlagmann



- Caught Stealing

CS ...

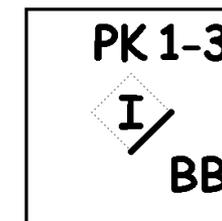
Wurf vom Catcher nach 2B (1. Aus)



- Pick Off

PK ...

Wurf vom Pitcher nach 1B (1. Aus)



Wie wird man Scorer?



- In Deutschland gibt es ein dreistufiges Lizenzsystem:
 - A-Lizenz: 1. + 2. Bundesliga
 - B-Lizenz: Regionalliga und Verbandsliga
 - C-Lizenz: Landesliga und Bezirksliga

- B- und C-Lehrgänge werden von den Landesverbänden durchgeführt (meistens 2-4 Tage). A-Lehrgänge werden vom DBV durchgeführt.

Noch Fragen?



Irene Hilf

Scorerbeauftragte Freising Grizzlies

Tel.: 08762-729770

mobil: 01520-2462736

E-Mail: irene.hilf@grizzlies.de