Folie 1

Folie 2

Regeländerungen die sich auf dem Spielfeld bemerkbar machen werden.

GRÖßERE REGELÄNDERUNGEN
-
MAJOR CHANGES

Folie 3

Regeländerungen | Mayor Change

Rule 1 Section 97

Sec. 97 TEMPORARY RUNNER. (FP ONLY)

A Temporary Runner is a player who may run for the catcher of record from the preceding half inning, who is now on base with two out. The use of the Temporary runner is optional for the offensive coach. The Temporary Runner must be the player, who at the time of taking the option, is scheduled to bat last and is not on base at the time the option is taken.

In Kombination mit: *Rule 4 Section* 12 TEMPORARY RUNNER (FP Only)

Folie 4

Regeländerungen | Mayor Change

Rule 4 Section 12

Sec 12 TEMPORARY RUNNER (FP Only)

A Temporary Runner is legal for a catcher, of record from the previous half inning, who is on base with two (2) out. The following provisions apply:

(a) It is optional for the offensive team manager;

(b) The Temporary Runner may be used any time after the 2nd out occurred;

(c) The Temporary Runner is the player scheduled to bat last and who is not on base at the time the option is taken.

NOTE: If an incorrect player is used as a Temporary Runner, the error shall be corrected when noticed without penalty.

Folie 5

Regeländerungen | Mayor Change

Sinn: Um das Spiel zu beschleunigen, darf ein Runner bei 2 Aus für den Catcher eingesetzt werden, damit dieser sich sein Equipment anziehen kann und es zum Beginn des nächsten Innings keine Verzögerungen gibt.

Beispiel 1: B1 - Basehit, B2 – Aus, B3 – Basehit, B4 – Aus. R1,R2. 2 Aus.
Der Catcher an den Schlag und bekommt einen Walk. Der Coach teilt dem Umpire mit, dass er den Temporary Runner einsetzen möchte. Er kann jetzt B4 für den Catcher laufen lassen.

ACHTUNG: Es ist nicht immer das letzte Aus!

Beispiel 2: B1 – Basehit, B2 – Aus. B3 – Basehit. B4 – Basehit, *aber B1 aus an HP*. R1, R2. 2 Aus
Der Catcher an den Schlag und bekommt einen Walk. Der Coach teilt dem Umpire mit, dass er den Temporary Runner einsetzen möchte. Er kann jetzt B2 für den Catcher laufen lassen.

Hinweis: Der Wechsel soll schnell gehen, daher wird er nicht notiert und nicht gescort. Ein einfacher, kurzer Hinweis egal durch welches Mannschaftsmitglied reicht aus. Eine formale Ansage ist nicht notwendig.

Folie 6

Regeländerungen | Mayor Change

Rule 6 Section 9a (Second Sentence)

At the start of each half inning (after the first inning) the pitcher from the previous inning shall have one (1) minute to throw up to three (3) warm up pitches. If one minute has expired or is about to expire, the umpire shall restrict the pitcher to one (1) warm up pitch

NOTE: When the catcher was; on base, at bat or the on-deck batter, and another defensive player is not used as a warm up catcher, the pitcher shall be limited to one (1) warm up pitch.

EXCEPTION 1: A new pitcher shall have one minute to throw up to five (5) pitches to warm up.

Sinn: Verzögerungen beim Inningwechsel zu reduzieren. Sowohl durch den Catcher, als auch durch den Pitcher, wenn dieser z.B. nicht direkt zum warm-up kommt.

Folie 7

Regeländerungen | Mayor Change

Rule 7 Section 1

c. May take a position within either on-deck circle so he is behind the batter and not on the batter's open side

Sinn: Sicherheit.

Hinweis: Ein Wechsel auf die offene Seite des Batters ist nicht erlaubt.

Folie 8

Regeländerungen | Mayor Change

Rule 7 Section 2 d. Effect 2-d 2 c

NOTE: If the player who was the improper batter was called out, his turn at bat, shall not take place in the same inning, until all other batters in the batting order have completed their turn at bat. If his turn at bat occurs before this happens, go to the next batter.

Sinn: Klärt bezüglich der Situation BOO auf, wann der falsche Batter – wenn er ausgespielt wurde – wieder an den Schlag darf.

Beispiel: Kein Aus. B3 wäre am Schlag, aber B5 geht an den Schlag und wird ausgespielt. Die Verteidigung appeal die falsche Schlagfrau. Der Umpire gibt dem statt und erklärt B3 aus wegen Batting-out-of-order. B5 bleibt aus wegen des Spielzugs. Nächste Batter sind B4, B6, B7. B5 kann in diesem Inning erst wieder schlagen, wenn alle anderen Batter geschlagen haben.

Folie 9

Regeländerungen | Mayor Change

Rule 7 Section 3 d

d. After the batter first enters the batter's box he must remain in the batter's box between pitches by keeping at least one foot in the box including taking signals and practice swings.

Exception to Sec 3d

1. If the ball is hit fair or foul
2. On a swing, or an attempted swing, which includes a slap or checked swing provided the momentum of the swing or attempted swing carries the batter out of the batter's box
3. If forced out of the box by a pitch
4. (FP ONLY) on a wild pitch or passed ball
5. If there is an attempted play
6. If "Time" has been called
7. If the pitcher leaves the pitcher's circle (FP ONLY) or the catcher leaves the catcher's box
8. On a three ball pitch that is a strike that the batter thinks is a ball

Folie 10

Regeländerungen | Mayor Change

Rule 7 Section 3 d

Effect Sec 3d:

If the batter leaves the batter's box, delays play, and none of the exceptions apply; the umpire shall call a strike. No pitch has to be thrown and the ball is dead.

Sinn: Unnötige Verzögerungen durch den Batter zu minimieren.

Beispiel 1: B1 bekommt einen Strike gecallt, dreht sich um und tritt mit beiden Füßen aus der Battersbox. Er geht direkt wieder mit einem Fuß in die Box, noch bevor der Catcher den Ball zum Pitcher zurückgeworfen hat.
Ruling: Der Umpire callt KEINEN Strike, da diese Aktion des Batters nicht zu einer Verzögerung geführt hat.

Beispiel 2: B3 bekommt einen Strike gecallt, dreht sich um, geht einige Schritte Richtung Basecoach, um sich die Zeichen anzusehen und verläßt somit mit beiden Füßen die Battersbox. Der Pitcher bekommt den Ball, geht in den Circle und der Catcher ist bereit, den nächsten Pitch zu empfangen.
Ruling: Der Umpire callt einen weiteren Strike gegen den Batter.

Folie 11

Änderungen die kaum im Spielablauf bemerkt werden
KLEINERE REGELÄNDERUNGEN
-
MINOR CHANGES
Lautenschläger/Machalet
Softball Umpire A-Fortbildung 2014
11

Folie 12

Regeländerungen | Minor Change

Rule 1 Section 2

Sec. 2 APPEAL PLAY.

A live or dead ball appeal is a play or situation on which an umpire cannot make a decision unless requested by a manager, coach or player of the non-offending team.

Note: A coach or manager may only make a dead ball appeal, after stepping onto the playing field

Sinn: Der Text der Note sollte nicht Teil der Definition. Als Note verdeutlicht, er allerdings, wie ein Coach einen Dead Ball Appeal machen kann.

Folie 13

Regeländerungen | Minor Change

Rule 1 Section 51

Sec. 51 INELIGIBLE REPLACEMENT PLAYER.

An Ineligible Replacement Player is a player who may NOT enter the game to replace a player who must leave the game to attend to an injury that has caused bleeding. An Ineligible Replacement Player is one who:

a. Has been removed from the game by the umpire for a violation of the rules,

b. Is in the current line-up.

c. Is not in the current line-up, but eligible to re-enter the game.

Sinn: Bringt die Definition in Einklang mit Regel 4 Sec. 11.

Ein Spieler der Re-entern darf, kann kein Replacement-Player sein.

Folie 14

Regeländerungen | Minor Change

Rule 2 Section 4 h. Bases 2. Note

h. Once a runner returns to the fair portion, should he stand on the foul portion only, it is considered not in contact with the base and the runner shall be called out, if

1. He is tagged with the ball, or
2. ***He stands on the foul portion of the base, while the pitcher has possession of the ball within the pitcher's circle.***

Sinn: Klärt, wann ein Runner auf der Safty-Base ausgegeben werden kann.

Beispiel: Der Batter schlägt einen Single und überläuft 1B Richtung Rightfield. Als er zurückkehr, bleibt er auf der farbigen Seite der Base stehen und unterhält sich mit seinem Coach. F3 hat noch den Ball und tagt den Runner.
Ruling: Der Umpire callt den Runner safe, da er noch nicht zu 1B zurückgekehr war.

Folie 15

Regeländerungen | Minor Change

Rule 3 Section 6

Sec. 6 PROTECTIVE LEG/ARM GUARDS may be worn by the batter and batter-runner.

Sinn: Anpassung der Regeln an die Entwicklung auf dem Feld.

Hinweis: Sobald der Batter-Runner zu Runner wurde und das Spiel zur Ruhe gekommen ist, muss der Armschutz abgelegt werden.

Folie 16

Regeländerungen | Minor Change

Rule 3 Section 8

b. UNDERSHIRTS. Players may wear a uniform colored undershirt (it may be white). It is not mandatory that all players wear an undershirt but if one player wears one, those that are worn must be alike. No player may wear ragged, frayed, or slit sleeves on exposed undershirts.

NOTE: A warming (compression) sleeve may be worn, however it will be treated in the same manner as a long sleeve undershirt. Both arms must be covered and both sleeves must be of the same color as the undershirt worn by players wearing long sleeve undershirts.

Sinn: Gleichstellung der Warming-Sleeves mit dem Undershirt. Beide Arme müssen abgedeckt sein. Farblich muss es der Farbe der Undershirts entsprechen.

Folie 17

Regeländerungen | Minor Change

Rule 3 Section 8

g. DISTRACTING ADORNMENTS. No exposed items, including jewelry, judged by the umpire to be distracting to opposing players may be worn or displayed. The umpire shall require the item to be removed or covered. Medical alert bracelets and/or necklaces, if deemed distracting shall be required to be taped to the body in such a manner that the medical alert information is visible.

Entspricht der nationalen Handhabung auf dem Feld der letzten Jahre.

Folie 18

Regeländerungen | Minor Change

Rule 4 Section 13

Sec 13 VIOLATIONS AND PENALTIES

Verschoben von Regel 10 nach Regel 4.

Außerdem wurde die Möglichkeit für unsportliches Verhalten zu removen gestrichen. Nur eine Ejection is in diesem Fall möglich!

Folie 19

Regeländerungen | Minor Change

Rule 6 Pitching

Pitching Regulation (Fast Pitch)

Umformuliert, um die Regel der derzeitigen Regelauslegung entsprechend anzupassen.

Folie 20

Regeländerungen | Minor Change

Rule 8 Section 1 g und *Rule 8 Section 1 g Effect 1g Exception*

Rule 1 g The Batter becomes a Batter-Runner when a fair batted fly Ball

4. Is contacted by a fielder who is in dead ball territory and the ball in the judgment of the umpire, would have gone over the fence in fair territory.

Effect Section 1 g Exception

4. A fair batted ball is contacted by a fielder who is dead ball territory and in the judgment of the umpire, the ball would not have gone over the fence in fair ball territory, the batter-runner shall be awarded two bases from the time of the pitch.

Sinn: Situation war vorher nicht vom Regelwerk erfasst.

Beispiele: F8 fällt über einen kleinen Outfiledzaun, steht auf und fängt bevor er wieder im Spielfeld ist den Flyball. Der Umpire bewertet, dass

a) Der Ball den Zaun (über Fair Territory) überquert hätte, oder

b) Der Ball den Zaun (über Fair Territory)nicht überquert hätte.

Ruling: a) Home Run b) 2-Bases (TOP)

Folie 21

Regeländerungen | Minor Change

Rule 8 Section 2 h *und* *Section 2 k* *und* *2 k Exception (Batter-Runner ist aus)*

h. When he ***intentionally*** interferes with a play at home plate to prevent an obvious out at the plate.
NOTE: The runner is also out.

und

k. When a member of the team at bat, who is not a batter, batter-runner, runner or on-deck batter, interferes with a fielder attempting to catch a batted fly ball ***over foul territory*** or with a batted fly ball ***over foul territory*** that a fielder is attempting to catch.
EXCEPTION: If this interference ***in the judgment of the umpire, is an intentional interference, to prevent a double play, then the runner closest to home shall also be called out.***

Sinn: Stellt klar, dass es für ein zweites Aus bei einer Interference durch den Batter-Runner der Absicht bedarf.

Folie 22

Regeländerungen | Minor Change

Rule 8 Section 2 h und Section 2 k und 2 k Exception (Batter-Runner ist aus)

Beispiel 1 (8 2 h): R3 läuft auf den Schlag zu F6 nach Hause. BR bleibt an der Homeplate, um den Catcher bei der Aufnahme des Wurfes von F6 zu behindern.

Ruling: Der Plateumpire callt "Time" und entscheidet auf absichtliche Behinderung (intentional Interference). BR und R3 sind aus.

Case Play 8 2 k: R2, 1 Aus. Flyball in die Nähe des Dugouts, den F5 locker fangen kann. R2 denkt, es seien 2 Aus und läuft Richtung 3B. Als alle laut rufen, rutscht sie eim Umdrehen aus. Daraufhin lenht sich eine Mitspielerin auf dem Dugout und lenkt den Ball ab, so dass F5 ihn nicht fangen kann.

Ruling: Der Plateumpire callt "Time" und entscheidet auf absichtliche Behinderung (intentional Interference). BR und R2 sind aus.

Folie 23

Sonstige Änderungen

- Neben den hier vorgestellten Änderungen gibt es eine Reihe von Änderungen die rein sprachlicher Natur sind (sog. Houskeeping) und Fehler korrigieren.
- Diese Änderungen sind hier nicht aufgeführt.
- Vielen Spaß im der kommenden Saison.